Pablo Eduardo López Ontiveros 11/09/2019

Breve historia de Linux

En 1991, con 23 años, un estudiante de informática de la Universidad de Helsinki (Finlandia) llamado Linus Torvalds se propone como entretenimiento hacer un sistema operativo que se comporte exactamente igual al sistema operativo UNIX, pero que funcione sobre cualquier ordenador compatible PC. Posteriormente Linus tuvo que poner como requisito mínimo que el ordenador tuviese un procesador i386, ya que los ordenadores con CPU más antiguas no facilitaban el desarrollo de un sistema operativo compatible con UNIX.

Un factor decisivo para el desarrollo y aceptación de Linux va a ser la gran expansión de Internet. Internet facilitó el trabajo en equipo de todos los que quisieron colaborar con Linus y fueron aportando todos los programas que vienen con UNIX. Linus no pretendía crear todos los programas que vienen con UNIX. Su objetivo fundamental era crear un núcleo del S.O. que fuera totalmente compatible con el de UNIX y que permitiera ejecutar todos los programas gratuitos compatibles UNIX desarrollados por la Free Software Fundación (fundada por Richard Stallman) que vienen con licencia GNU[F.1](http://www.iuma.ulpgc.es/users/jmiranda/docencia/libro_ada/libro_ada_html/node133.htm" \l "foot4170). Esta licencia impide poner precio a los programas donados a la comunidad científica por sus propietarios (programas libres) y obliga a que, si se escriben nuevos programas utilizando código de programas libres, estos sean también libres.

Para crear su núcleo, Linus se inspiró en Minix, una versión reducida de UNIX desarrollada por el profesor Andy Tanenbaum para que sus alumnos pudieran conocer y experimentar con el código de un sistema operativo real.

Linus escribió un pequeño núcleo que tenía lo necesario para leer y escribir ficheros en un disquette. Estamos a finales de agosto de 1991 y Linus ya tiene la versión 0.01. Como no era muy agradable de usar y no hacia gran cosa, no lo anunció. Le puso como nombre Linux, que es un acrónimo en inglés de ``Linus UNIX'' (el UNIX de Linus).

Linus siguió trabajando hasta que Linux llegó a ser un producto realmente útil. Dio las fuentes de Linux para que cualquiera pudiese leerlo, modificarlo y mejorarlo. Seguía siendo la versión 0.02. pero ya ejecutaba muchas aplicaciones GNU (bash, gcc, gnu-make, gnu-sed, compress, etc.)

Tras la versión 0,03, Linus salto a la versión 0,10, al tiempo que más gente empezaba a participar en su desarrollo. Después de numerosas revisiones, alcanzó la versión 0,95, reflejando la esperanza de tener lista muy pronto una versión estable (generalmente, la versión 1.0 de los programas es la primera teóricamente completa y sin errores). Esto sucedía en marzo de 1992. Año y medio después, en diciembre del 93, nacía Linux 1.0.

Hoy Linux es ya un clónico de UNIX completo y hay muchas personas escribiendo programas para Linux. Incluso las empresas están empezando a escribir programas para Linux ya que el nivel de aceptación que ha tenido es enorme. ¿Quién iba a imaginar que este ``pequeño’’ clónico de UNIX creado por un estudiante iba a convertirse en un estándar mundial para los ordenadores personales?

Los motivos que llevaron a este genio a desarrollar su propio sistema operativo fueron varias.

Normalmente, Linus utilizaba un computador que usaba para tener acceso por línea telefónica a la red informática de su Universidad, pero debido a que este utilizaba Minix y este no era de su agrado, decidió crear uno él mismo.

En los primeros intentos hizo un programa que arrancaba desde un disquete, y consiguió arrancar el computador y ejecutar dos procesos que mostraban la cadena de caracteres “AAAAABBBBB”. Uno lo utilizaría para leer desde el módem y escribir en la pantalla, mientras que el otro escribiría al módem y leería desde el teclado.

El otro motivo que le llevo a el desarrollo de su S.O fue, la necesidad que tenia de poder descargar y subir archivos de su universidad, pero para implementar esta funcionalidad en el software, era necesario crear un controlador de disco. Así que después de un trabajo continuo y duro, creó un controlador compatible con el sistema de archivos de Minix.

Podríamos decir que por error decidió crear Linux partiendo desde cero al darse cuenta, de que estaba creando algo más que un simple emulador de terminal.

En un principio Linux se iba a llamar Freax (free+ freak + x), aunque después se le siguió conociendo como lo conocemos hoy en día.